

## Motiv–Memory

In den zwölf Beispielen verstecken sich die sechs Schachmotive

- Ausschalten der Verteidigung
- Bauerngabel
- Doppelschach
- Fesselung
- Matt in 2 (Zugriff)
- Springergabel.

Deine Aufgabe ist es jeweils den besten Zug (Figurengewinn oder Matt) zu finden. In der zweiten Zeile sollst du das dazugehörige Motiv eintragen. In den ersten sechs Beispielen ist Weiß am Zug, danach immer Schwarz. Jedes Motiv kommt einmal in den ersten sechs Beispielen vor und einmal in den letzten sechs Beispielen. Das Lösungswort kannst du wie folgt finden: Für den ersten Lösungsbuchstaben musst du das Beispiel unter den letzten sechs finden, das dasselbe Motiv wie Beispiel 1 verwendet. Der Buchstabe, der bei diesem Beispiel in Klammer steht, ist der erste Lösungsbuchstabe. Für den zweiten Buchstaben suchst du das Beispiel, welches dasselbe Motiv wie Beispiel 2 verwendet, und so weiter. Viel Spaß beim Finden des Lösungsworts, hinter dem sich ein bekannter Schachspieler versteckt.